



Épisode 1

Les îles de Boucherville

ACTIVITÉ 1

L'OREILLE ATTENTIVE



Q1 : Quel est le son que l'animatrice t'invite à écouter au début de l'épisode?

Q2 : Pourquoi est-il associé à l'histoire de Boucherville?

- a) Pour rappeler la venue de gros bateaux de croisière à Boucherville.
- b) C'est le son de la navette fluviale qui va aux îles de Boucherville.
- c) Pour expliquer qu'il y a beaucoup de magasins de bateaux à Boucherville.

Q3 : Quels autres sons as-tu entendus?

ACTIVITÉ 2

LES 5 QUESTIONS DES CURIEUX ET CURIEUSES



Q4 : Il y a un ensemble de six îles qu'on appelle « les îles de Boucherville ». Peux-tu nommer quelques-unes des îles qui en font partie?

Q5 : Qui fréquentait les îles il y a 2500 ans?

Q6 : Que cultivaient-ils?

Q7 : Quel animal John Molson élevait-il sur les îles?
Encerle la bonne réponse.

Des vaches

Des chevreuils

Des moutons

Des chevaux

Des chèvres

Q8 : Que trouvait-on au parc King-Edward?

ACTIVITÉ 3

D'HIER AUJOURD'HUI

Q9 : À quelle équipe sportive est associé le nom de Molson aujourd'hui?

Q10 : De nos jours, quels sont les attraits des îles de Boucherville?

Q11 : Quels sports et activités peut-on faire aux îles de Boucherville?

ACTIVITÉ 4

DÉCOUVRE VILLE

Q12 : Il y a plusieurs parcs à Boucherville; est-ce que tu peux en nommer trois?

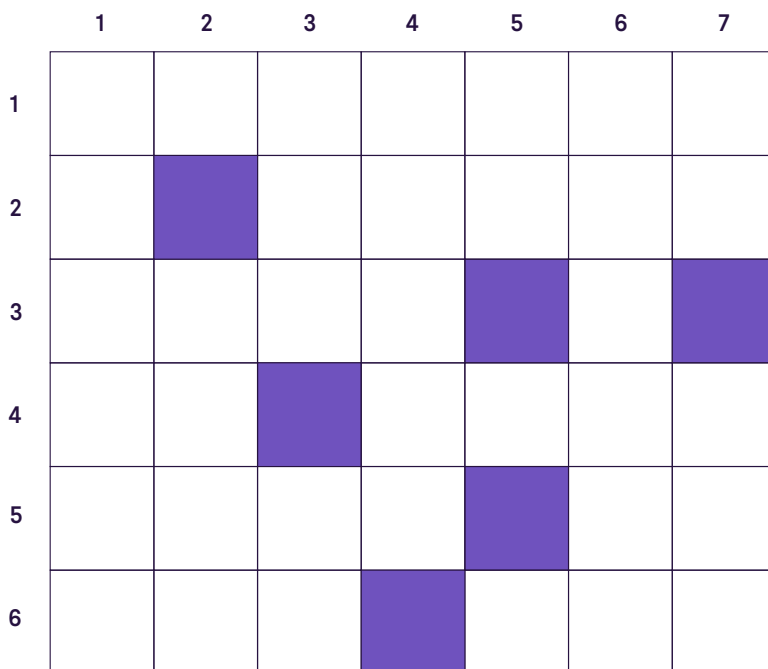
Q13 : Pourquoi le parc de la Frayère est-il spécial?



ACTIVITÉ 5

LE JEU

Remplis les cases à partir des définitions. Tu peux t'aider du dictionnaire si tu le souhaites.



HORIZONTAL

1. Animaux que John Molson élevait sur l'île Grosbois
2. Verbe lire, 1^{re} personne du singulier au futur simple
3. On s'en sert pour faire avancer une barque
- 4.1 3^e pers. du singulier
- 4.2 Entre le soir et le matin
- 5.1 Propres
- 5.2 Participe passé du verbe rire
- 6.1 _____ des ordonnées ou _____ des abscisses
- 6.2 Au bout de la ligne pour attraper un poisson

VERTICAL

1. On y trouve beaucoup de bateaux
2. Diminutif d'Alexandre
- 3.1 Ultraléger motorisé
- 3.2 Me, _____, se
4. Verbe tenir à l'impératif
5. Recherché dans les trésors
6. Bateau
- 7.1 *Do, ré, mi, fa, sol, la, _____*
- 7.2 Action de lancer